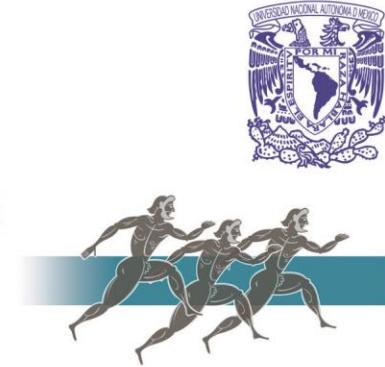




4^a OLIMPIADA ETIMOLÓGICA

Ciclo escolar 2019-2020



ANEXO TÉCNICO

DINÁMICA DEL CONCURSO

El concurso incluye tres fases:

Primera fase

1. La fase local se organizará autónomamente, de acuerdo con las normas que cada institución determine para seleccionar a sus concursantes en cada una de las dos categorías del certamen: etimología griega y etimología latina.

Segunda fase

2. Consistirá en un examen escrito que será aplicado el **21 de febrero de 2020**. En este serán evaluadas nociones generales sobre la etimología y las definiciones etimológicas contenidas en la tercera columna de cada vocabulario. Tanto los vocabularios como la “Nota sobre la presentación de los vocabularios griegos y latinos” se encuentran disponibles en el siguiente enlace: [Vocabularios y nota 4a. Olimpiada](#)
3. Por medio del correo electrónico de la Olimpiada, el Comité organizador dará a conocer el **28 de febrero** la relación de alumnos que pasará a la tercera y última fase del certamen.

Tercera fase

4. Se desarrollará del **11 al 13 de marzo de 2020** en las instalaciones del Instituto de Investigaciones Filológicas (IIFL) (Círculo Mario de la Cueva s/n, Zona Cultural de la Ciudad Universitaria).

a) Eliminatoria

5. Tomarán parte en ella un máximo de 108 concursantes, 54 por categoría, que contendrán por ternas en la etapa semifinal, la cual se dividirá en categorías: el día **11 de marzo** para etimología griega y el **12 de marzo** para etimología latina.
6. Los horarios de las contiendas que integrarán el concurso serán definidos por el sorteo que se realizará durante la junta del **6 de marzo de 2020**, a las 13:00 horas, en el Salón de Usos Múltiples del IIFL.
7. Cada contienda tendrá una duración aproximada de 25 minutos y constará de 9 rondas. El participante que gane más rondas, es decir, que tenga más aciertos, será el vencedor de la contienda y pasará automáticamente a la etapa semifinal, de acuerdo con el esquema del concurso.
8. En cada ronda los concursantes contarán con 30 segundos como máximo para escribir correctamente los componentes etimológicos de la palabra extraída aleatoriamente por un miembro del Comité Organizador, de una urna que contendrá todas las palabras incluidas en el vocabulario de estudio correspondiente.
9. Los concursantes escribirán las respuestas en el pizarrón que será colocado para cada uno, cerciorándose de reproducir correctamente los respectivos étimos griegos o latinos, incluidos los signos diacríticos (espíritus y acentos) en los étimos griegos.
10. Una vez escrita su respuesta, tocará el timbre que le corresponda en el lugar del certamen, para establecer la prioridad en la revisión.
11. Si el alumno que tocó en primer lugar el timbre escribió correctamente la palabra, se le otorgará el punto. Si su respuesta resultara incorrecta, se dará oportunidad de revisión al concursante que haya tocado en segundo lugar, y en su caso, en tercero. Si ninguno de los tres acertara, se anulará la ronda, otorgándose cero puntos.
12. En caso de empate entre los concursantes, se repetirá la contienda, es decir, 9 rondas más, hasta dos veces, para obtener al vencedor, quien pasará a la etapa semifinal, la cual se llevará a cabo en la mañana del **13 de marzo**.
13. Para que un encuentro se dé por válido, no deberán ser anuladas más del 50% de las rondas que lo componen. Si se invalida el encuentro dos veces, será ganador el primero que conteste correctamente, teniendo un máximo de 10 rondas. Si no se consigue un ganador, se anulará completamente la terna.
14. El ganador de cada contienda, antes de retirarse, deberá obtener la asignación del turno para la etapa final.
15. Los horarios de las contiendas serán publicados en la página electrónica de la AMEC el **13 de marzo**.

b) Semifinal

1. Como resultado de la etapa eliminatoria, habrá 36 concursantes finalistas, 18 por categoría, que contenderán por ternas, de acuerdo con el esquema del concurso, en la mañana del **13 de marzo**.
2. Esta etapa se desarrollará igualmente en el Salón de Usos Múltiples del IIFL de la UNAM.
3. Los encuentros tendrán una duración aproximada de 25 minutos, y constarán de 9 rondas. El participante que gane más rondas, es decir, que tenga más aciertos, será el vencedor de esa contienda y pasará automáticamente a la fase final.
4. En cada ronda los concursantes contarán con 30 segundos como máximo para escribir correctamente los componentes etimológicos de la palabra extraída aleatoriamente, por un miembro del Comité Organizador, de una urna que contendrá todas las palabras incluidas en el vocabulario de estudio correspondiente.
5. Los participantes escribirán las respuestas en el pizarrón que será colocado para cada uno, cerciorándose de reproducir correctamente los respectivos étimos griegos o latinos, incluidos los signos diacríticos (espíritus y acentos) en los étimos griegos.
6. Una vez escrita su respuesta, el participante tocará el timbre que le corresponda en el lugar del certamen, para establecer la prioridad en la revisión.
7. Si el alumno que tocó en primer lugar el timbre escribió correctamente la palabra, se le otorgará el punto. Si su respuesta resultara incorrecta, se dará oportunidad de revisión al concursante que haya tocado en segundo lugar, y en su caso, en tercero. Si ninguno de los tres acertara, se anulará la ronda, otorgándose cero puntos.
8. En caso de empate entre los concursantes, se repetirá la contienda, es decir, 9 rondas más, hasta dos veces, para obtener al vencedor, quien pasará a la fase final, la cual se realizará ese mismo día.
9. Para que un encuentro se dé por válido, no deberán ser anuladas más del 50% de las rondas que lo componen. Si se invalida el encuentro dos veces, será ganador el primero que conteste correctamente, teniendo un máximo de 10 rondas. Si no se consigue un ganador, se anulará completamente la terna.
10. El ganador de cada contienda, antes de retirarse, deberá cerciorarse del horario para la contienda final.

c) Final

11. La etapa final se llevará a cabo el mismo día **13 de marzo**, también en el Salón de Usos Múltiples del IIFL, a la hora que el Comité Organizador determine al concluir la fase semifinal. Concurrirán los tres finalistas de cada categoría.
12. La contienda tendrá una duración aproximada de 45 minutos y constará de 15 rondas.
13. En cada ronda los concursantes contarán con 30 segundos como máximo para escribir correctamente los componentes etimológicos de la palabra extraída aleatoriamente, por un integrante del jurado, de una urna que contendrá todas las palabras incluidas en el vocabulario de estudio correspondiente.
14. Los concursantes escribirán las respuestas en el pizarrón que será colocado para cada uno, cerciorándose de reproducir correctamente los respectivos étimos griegos o latinos, incluidos los signos diacríticos (espíritus y acentos) en los étimos griegos.
15. Una vez escrita su respuesta, el participante tocará el timbre que le corresponda en el lugar del certamen, para establecer la prioridad en la revisión.
16. Si el alumno que tocó en primer lugar el timbre escribió correctamente la palabra, se le otorgará el punto. Si su respuesta resultara incorrecta, se dará oportunidad de revisión al concursante que haya tocado en segundo lugar, y en su caso, en tercero. Si ninguno de los tres acertara, se anulará la ronda, otorgándose cero puntos.
17. En caso de empate entre los concursantes, se repetirá la contienda, es decir, 15 rondas más, hasta dos veces, para obtener al vencedor absoluto.
18. El número de aciertos obtenido por cada participante determinará al ganador de cada categoría, así como al segundo y tercer lugares.
19. Para que el certamen se dé por válido, no deberán ser anuladas más del 50% de las rondas que lo componen. Si se invalida el encuentro dos veces, será ganador el primero que conteste correctamente, teniendo un máximo de 10 rondas.

REGLAS DE LA SESIÓN

1. Asistir puntualmente a las rondas de competencia. **No llegar a tiempo implicará descalificación automática del concursante y su institución.**
2. Al momento del registro, presentar una identificación que acredite al estudiante como parte del bachillerato de la UNAM o del Sistema Incorporado.
3. No introducir alimentos ni bebidas al Salón de Usos Múltiples del IIFL.
4. Escribir en el pizarrón con letra grande, clara y legible.
5. No se aceptarán palabras que presenten tachaduras ni enmendaduras.
6. Los participantes y público deberán permanecer en el Salón hasta que se dé por terminada la sesión.
7. No se tendrá acceso a la sala cuando esté iniciado un encuentro de competencia.
8. Deberán ser apagados los teléfonos celulares.
9. **Mantener el orden y un ambiente de competencia respetuoso en todo momento.**
10. El asesor y el público en general no debe intervenir en el concurso ni establecer contacto con los concursantes ni con el jurado. En caso de que esto ocurra, la institución involucrada será penalizada restándole puntos, y si persiste en la falta, será dada de baja.
11. El fallo del jurado será inapelable.